

Projekt: AT000
Working out loud

Titel des Materials (= LRMI-Feld "name")	Link zum Material
Drohne GJI Mavic Pro	Y:\Projekte\Mikro-Projekte
HoloEarth-Doku_v1	Y:\Projekte\Mikro-Projekte
HoloEarth_v1	Y:\Projekte\Mikro-Projekte
Tonkabine	Y:\Projekte\Mikro-Projekte
Videostudio-GreenscreenTest	Y:\Projekte\Mikro-Projekte
Videostudio-Lichttest	Y:\Projekte\Mikro-Projekte
Videostudio-Schärfe	Y:\Projekte\Mikro-Projekte
Videostudio-Slider_Test	Y:\Projekte\Mikro-Projekte
Videostudio-SonyCamcorder	Y:\Projekte\Mikro-Projekt
3D Drucker	Y:\Projekte\Mikro-Projekte

Welche Lizenz kommt zum Einsatz?

Generelle Art des Materials (Audio, Video, Quiz, Bild, etc.

Beschreibende Alt-Texte für Videos, Bilder, etc.

Lizenzbezeichnung	Typ	Alternativ-Text	Metadaten nach LRM1:
CC BY	Präsentation	In dieser Präsentation fi	
CC BY	Text	In dieser Anleitung wird b	
CC BY	Anwendung	In dieser Anwendung kann	
CC BY	Audio	Warum benötigt man zur F	
CC BY	Video	Anhand des Beispielvideo:	
CC BY	Video	Anhand des Beispielvideo:	
CC BY	Video	Anhand des Beispielvideo:	
CC BY	Video	Anhand des Beispielvideo:	
CC BY	Video	Im Video sind drei junge	
CC BY	Text	Anleitung, wie der 3D Dru	

Liste von Materialien, die zur Erstellung genutzt werden

Knappe zusammenfassende Beschreibung des Inhalts

Sprache, in der das Material verfasst ist (bei uns meist: "de" oder "en")

Welche Art von Material? Bspw. Quiz, Präsentation, interaktives Video, ...

isBasedOnUrl	about	inLanguage	learningResourceType
https://unsplash.com/se	In dieser Präsentation finden	DE	Präsentation
https://commons.org/licenses/by	In dieser Anleitung wird besch	DE	Text
https://unsplash.com/se	In dieser Anwendung kann mit	DE	Anwendung
https://unsplash.com/se	Warum benötigt man zur Prod	DE	Podcast
https://commons.org/licenses/by	Anhand des Beispielvideos wir	DE	Video
https://commons.org/licenses/by	Anhand des Beispielvideos wir	DE	Video
https://commons.org/licenses/by	Anhand des Beispielvideos wir	DE	Video
https://commons.org/licenses/by	Anhand des Beispielvideos wir	DE	Video
https://commons.org/licenses/by	Im Video sind drei junge Mens	DE	Video
https://unsplash.com/se	Anleitung, wie der 3D Drucker	DE	Text

wird aus Feld
"Materiatitel"
gefüllt, muss
daher hier nicht
nochmal
bearbeitet
werden

ist immer
"Universität
Hamburg", muss
daher nicht
gesondert ausgefüllt
werden

wird aus Feld
"useRightsUrl"
gefüttert (LRMI
nutzt
"useRightsURL",
schema.org nutzt
"license" zum
gleichen Zweck)

unklar seitens
HOOU, siehe
<https://www.w3.org/wiki/WebSchemas/Accessibility>
unklar seitens HOOU, siehe
<https://www.w3.org/wiki/W ebSchemas/Accessibility>

name	publisher	license	accessibility API	accessibilityCont rol

LRMI "Definition: The predominant mode of learning supported by the learning resource.

Description: Acceptable values are 'active', 'expositive', or 'mixed'." Für uns null relevant

gehört zu

educationalAlignme
nt, nicht zutreffend

gehört zu

educationalAlignment,
nicht zutreffend

Laut LRMI "An alignment to an established educational

framework." Greift bei uns nicht, es sei denn, man kann "Lehrplan 7. Klasse" o.ä. Benennen

interactivityType
e

educationalRole
le

educationalUse

educationalAlignment
ent

LRMI: "describes an alignment between a learning resource and a node in an educational framework" Da wir mit der HOOU kein Framework haben, fallen diese und ein paar andere Elemente weg

<i>alignmentType</i>	<i>education alFramew ork</i>	<i>targetDe scription</i>	<i>target Name</i>	<i>target Url</i>
gehört zu alignmentType , fällt weg	gehört zu alignmentTy pe, fällt weg	gehört zu alignmen tType, fällt weg	gehört zu alignme ntType, fällt weg	
